

# Dipl.-Ing. Magdalena Boucher, BSc.



Geboren am 28.04.1996  
magdalena.boucher@fhstp.ac.at

## Beruflicher Werdegang



## Ausbildung

10 - 2019

Masterstudium Digitale Medientechnologien,  
Masterklasse Mobile, FH St. Pölten

Diplomarbeit: „*Designing a Multi-Device Setting for a Museum Exhibition Integrating the Visitors' Own Devices*“  
Abschluss mit ausgezeichnetem Erfolg

09 - 2017

Bachelorstudium Medientechnik, Spezialisierung  
Interaktive Medien, FH St. Pölten

Bachelorarbeiten: „*The influence of interactivity on the narrative of computer games*“ & „*Digitale Förderkonzepte für Kinder mit Lese- und Rechtschreibschwächen*“  
Abschluss mit ausgezeichnetem Erfolg

09 - 2014

Bundesrealgymnasium Krems Ringstraße

Matura in Deutsch, Englisch, Französisch, Mathematik & Physik, Abschluss mit ausgezeichnetem Erfolg

## Auszeichnungen

2017: Leistungsstipendium des Fördervereins der FH St.Pölten

2016: Leistungsstipendium der FH St.Pölten

2015: Leistungsstipendium der FH St.Pölten

2013: Cambridge ESOL Level 2 Certificate, Grade A

## Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (Nahezu fließend), Französisch (Sehr gut)

## Nebenverdienste & Freizeit

Jänner & Februar 2019: Animation für Videospiel „Children of Lumera“  
(PhantomFox Interactive, Wien)

Seit Oktober 2019: Nebenberuflich Animation für Erklärfilme

Kleinere Auftragsarbeiten - Illustration

Kleinere persönliche Spielprojekte in Unity